

GUÍA PARA EL USO DE LA BOMBA DE INFUSIÓN INFUSOMAT® fm, fms DE BRAUN

SERVICIO DE URGENCIAS
HOSPITAL SAN PEDRO-LOGROÑO

V.1. Octubre 2010

Documento elaborado por:

- María Ángeles Acero López
- Javier Cerdán García
- Pilar Rubio García

Enfermeros de Urgencias

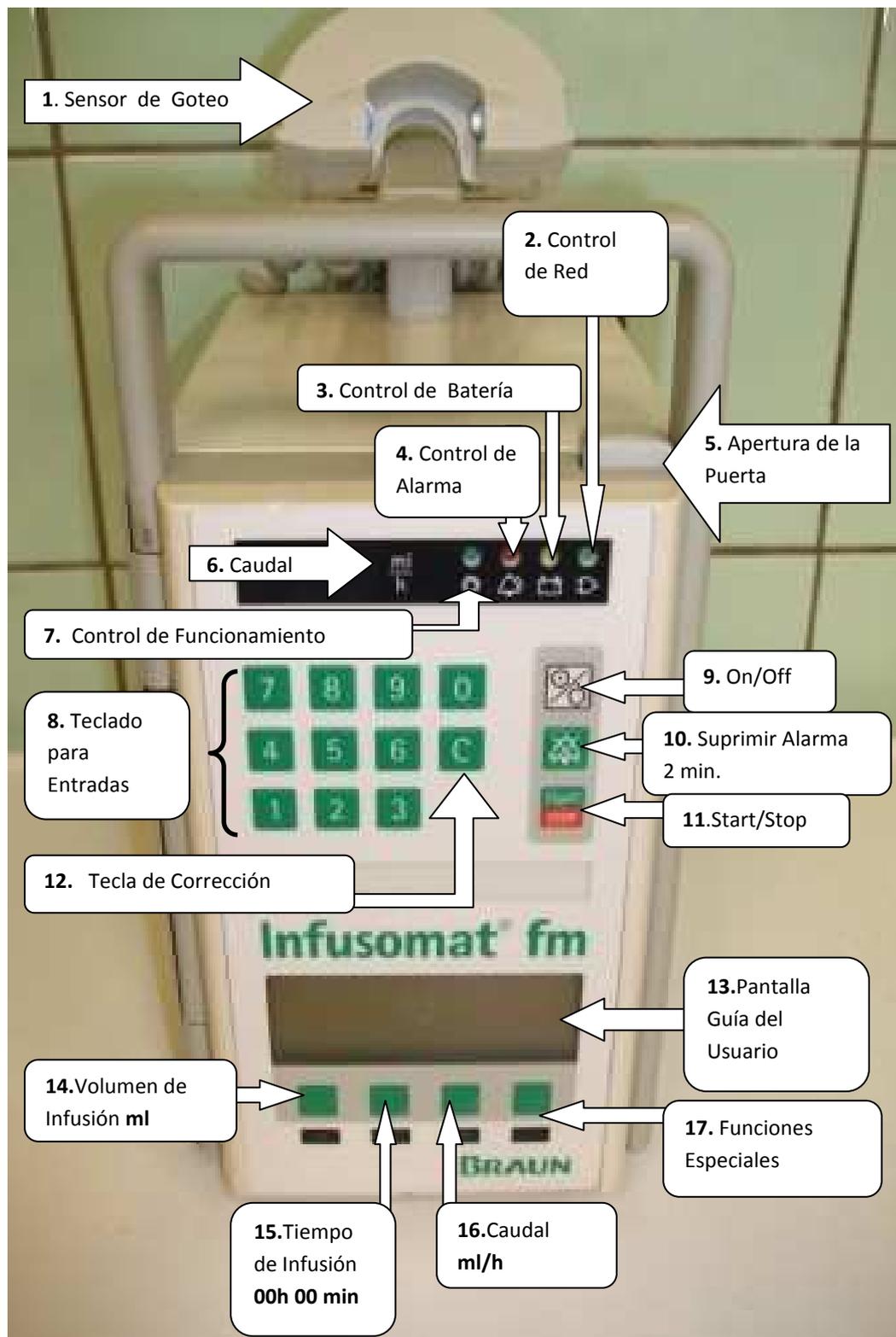
**Guías de uso de equipos e instrumental del Servicio de Urgencias
Hospital San Pedro. Logroño**

La bomba de infusión **INFUSOMAT® fm, fms** de Braun se utiliza para la administración controlada de volúmenes (desde 1 ml hasta 9999 ml), con la máxima exactitud, tanto por vía endovenosa, como por otras, como intraarterial, epidural...

Está dotada de una batería con autonomía de hasta 3,5 horas (o 30 minutos a caudal máximo) cuando la bomba está desconectada de la red.

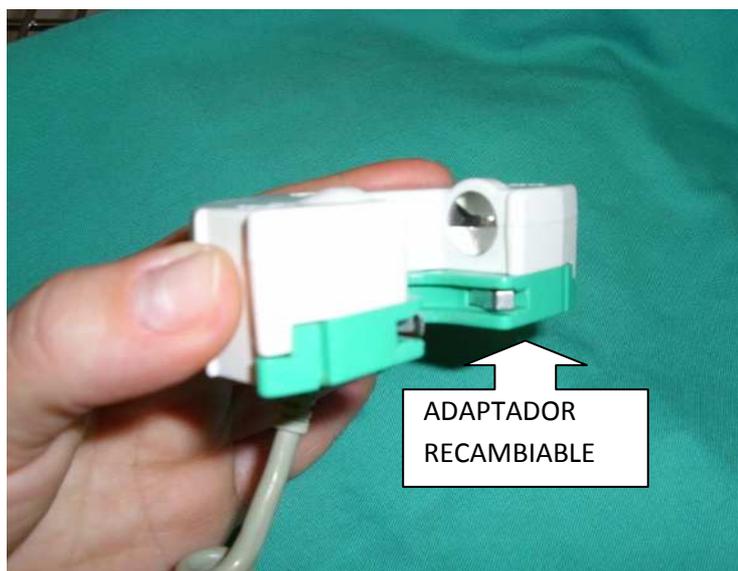
Su caudal puede ser ajustado con incrementos de 1ml / h.

DESCRIPCIÓN DE LOS PRINCIPALES COMPONENTES



VISTA FRONTAL:

1. **Sensor de goteo**, dotado de un adaptador recambiable, en función del tamaño de la cámara del sistema de goteo. Presionar lateralmente y retirar.



2. **Control de Red**, se mantiene iluminado durante el funcionamiento con la red. La batería se carga.
3. **Control de Batería**, se mantiene iluminado durante el funcionamiento con batería. Parpadea en la pre-alarma de batería.
4. **Control de Alarma**, se enciende en caso de alarma. Al mismo tiempo “AAA” alternativo con el caudal.
5. **Apertura de la Puerta**, para introducir el sistema de goteo.
6. **Caudal**, son los ml/h que va a infundir la bomba.
7. **Control de Funcionamiento**, indica el funcionamiento de la infusión.
8. **Teclado para Entradas**, para introducir: caudal, tiempo de infusión y de pausa, preselección de volumen.
9. **On/Off**, interruptor.
10. **Suprimir Alarma 2 min**, acústica.
11. **Start/Stop**, iniciar/interrumpir la infusión, por ejemplo para modificar el caudal.
12. **Tecla de Corrección**, pone el display a 000.
13. **Pantalla Guía del Usuario**, todas las informaciones se indican de forma clara o pueden ser llamadas.
14. **Volumen de Infusión:**
 - Pulsar la tecla de debajo de VOLU. (14)
 - Introducir el volumen (1-9999 ml). (Ej: 100ml)
 - Pulsar nuevamente la misma tecla para confirmar el volumen introducido.



15. Tiempo de Infusión:

- Pulsar la tecla de debajo de TIEM. (15)
- Introducir el tiempo. (Ej: 50 m)
- Pulsar nuevamente la misma tecla para confirmar el tiempo introducido.

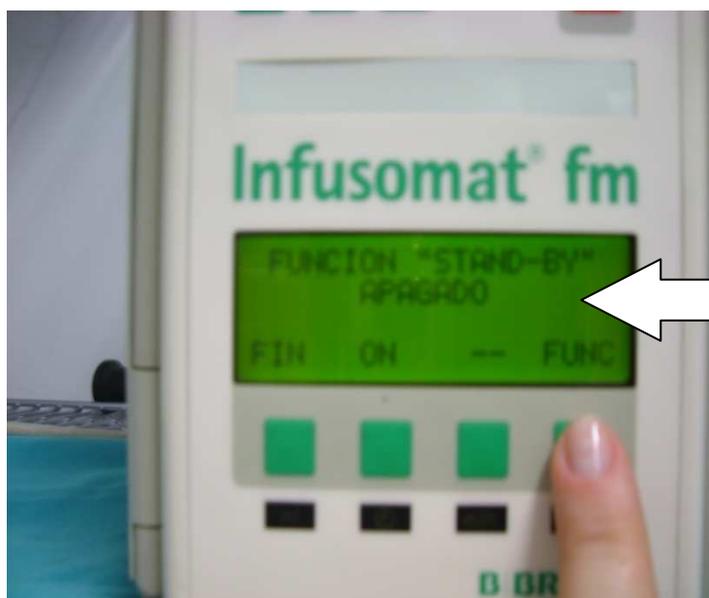


16. Caudal:

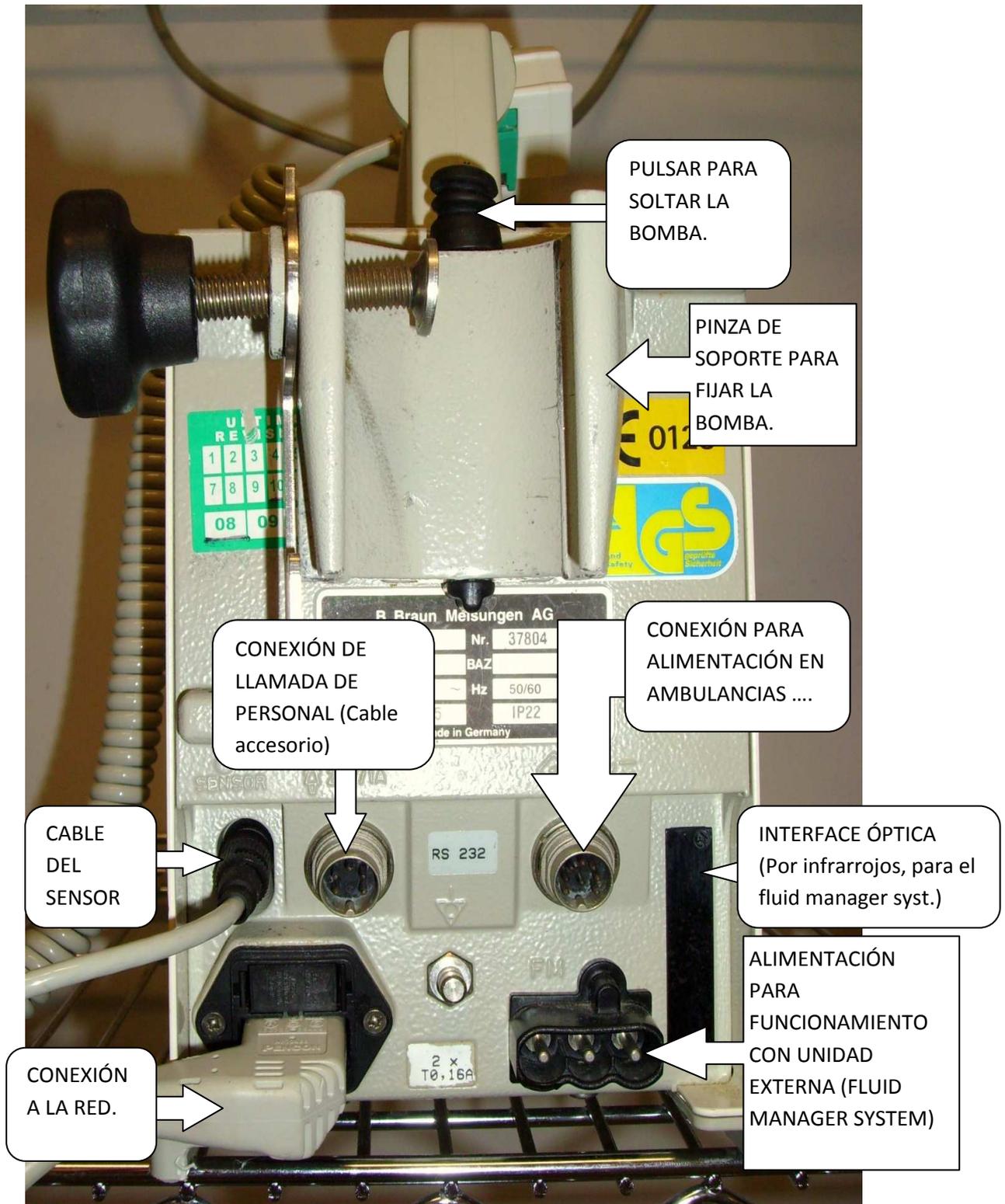
- Pulsar la tecla de debajo de ml/h (16)
- Es calculado a partir de los datos introducidos en 14 y 15.
- Volver a pulsar la misma tecla y pasarán los datos a a pantalla 6. (Ej:120ml/h)



17. Funciones Especiales, llamada secuencial de: Standby, Selección de Fármacos, Control de Goteo, Capacidad de la batería...



VISTA POSTERIOR:



PREPARAR LA INFUSIÓN:

Prepare el equipo de administración para el purgado, procediendo como se indica a continuación



Cierre la rueda del equipo de administración y proceda a conectar el suero a infundir.

Llene la cámara de goteo hasta la mitad.



Invierta el equipo para el purgado.

Abra la rueda del equipo para permitir el avance del suero.



Abra la puerta de la bomba.

Inserte el tubo de infusión, desde arriba hacia abajo.



Cierre la puerta.

Coloque el sensor de goteo.

Abra del todo la rueda del equipo (no debe iniciarse el goteo).



Introduzca los valores que se pauten, bien directamente (velocidad de infusión), o por el contrario, siguiendo los pasos descritos anteriormente (14,15,16).

Pulse START una vez introducidos los valores.

LA BOMBA INICIARÁ LA INFUSIÓN.

AJUSTES ADICIONALES:

1. CAMBIAR EL CAUDAL DE INFUSIÓN:

- Pulsar START/STOP.
- Pulsar C. El display se pone a 0.
- Introducir el nuevo caudal.
- Pulsar START/STOP para iniciar nuevamente la infusión.

2.PRESELECCIÓN DE VOLUMEN/TIEMPO/CALCULO DEL CAUDAL:

- Lo indicado en los apartados 14, 15,16 del epígrafe: VISTA FRONTAL.

3.COMPROBACIÓN DE LA CAPACIDAD DE LA BATERÍA:

- Pulsar la tecla FUNC tantas veces como sea preciso, hasta que se visualice la capacidad de la batería en la pantalla.
- Pulsar FIN/END para abandonar el display.